

2024 级数字媒体技术专业培养方案

一、培养目标

本专业扎根中国大地，面向数字经济高速发展对数字媒体技术人才的需求，培养具有数字媒体技术专业思维与工程意识，具有良好的艺术鉴赏能力，掌握数字媒体技术专业综合知识，具有以游戏设计与开发、网络前端开发与可视化为核心的应用能力，培养富有创新精神和创新能力，具有全球化视野，在数字媒体技术相关领域的高素质、高层次、复合型行业精英和领军人才。

目标 1：掌握数字媒体技术专业领域所需的多学科综合知识，具备解决数字媒体相关专业领域复杂工程问题的能力；

目标 2：具有良好的沟通能力、团队协作能力，具备创新精神和创新能力；

目标 3：具有家国情怀和国际化视野，具有社会责任感和工程职业道德；

目标 4：能从事数字媒体技术专业领域从事产品开发、技术应用、管理等工作；

目标 5：具有自主学习和终身学习的意识和能力，能适应科学技术进步和社会经济发展需求变化的工程技术人才。

二、毕业要求

1. **工程知识**：能够将数学、自然科学、工程基础和专业知用于解决数字媒体技术领域的复杂工程问题。

2. **问题分析**：能够应用数学、自然科学和数字媒体工程的基本原理，识别、表达、并通过文献研究分析复杂数字媒体工程问题，以获得有效结论。

3. **设计/开发解决方案**：能够设计针对复杂数字媒体工程问题的解决方案，设计满足特定需求的系统、单元（部件）或工艺流程，并能够在设计环节中体现创新意识，考虑社会、健康、安全、法律、文化以及环境等因素。

4. **研究**：能够基于科学原理并采用科学方法对复杂数字媒体工程问题进行研究，包括设计实验、分析与解释数据、并通过信息综合得到合理有效的结论。

5. **使用现代工具**：能够针对复杂数字媒体工程问题，开发、选择与使用恰当的技术、资源、现代工程工具和信息技术工具，包括对复杂数字媒体工程问题的预测与模拟，并能够理解其局限性。

6. **工程与社会**：能够基于工程相关背景知识进行合理分析，评价数字媒体技术领域的专业工程实践和复杂工程问题解决方案对社会、健康、安全、法律以及文化的影响，并理解应承担的责任。

7. **环境和可持续发展**：能够理解和评价针对复杂数字媒体工程问题的专业工程实践对环境、社会可持续发展的影响。

8. **职业规范**：具有人文社会科学素养、社会责任感，能够在数字媒体工程实践中理解并遵守工程职业道德和规范，履行责任。

9. **个人和团队**：能够在多学科背景下的团队中承担个体、团队成员以及负责人的角色。

10. **沟通**：能够就复杂数字媒体工程问题与业界同行及社会公众进行有效沟通和交流，包括撰写报告和设计文稿、陈述发言、清晰表达或回应指令。并具备一定的国际视野，能够在跨文化背景下进行沟通和交流。

11. **项目管理**：理解并掌握工程管理原理与经济决策方法，并能在多学科环境中应用。

12. **终身学习**：具有自主学习和终身学习的意识，有不断学习和适应发展的能力。

三、主干学科

计算机科学与技术。

四、专业核心课程

离散数学、C++ 程序设计、数据结构、计算机组成原理、数据库原理及应用、操作系统原理、计算机网络原理、数字图像处理、计算机图形学、游戏设计与开发、人机交互与界面设计、Web 前端设计与开发等课程。

五、双语、全英语教学课程

数据结构、操作系统原理、计算机网络原理。

六、计划学制

4 年。

七、授予学位

工学学士学位。

八、学分基本要求

毕业学分要求：166 学分 +6（第二课堂）学分。

第二课堂学分要求：6 学分。包括：体能训练（1 学分），军事技能拓展（1 学分），就业指导与实践（1 学分），创新创业实践（1 学分），综合素质拓展与实践（2 学分）。

九、辅修专业学分要求及授予学位

学分要求：31 学分。

授予学位：辅修工学学士学位（申请与主修专业不同学科门类的辅修专业学位，需加修综合实践（论文）10 学分）。

十、课程设置与学分分布

(一) 先修课程

除大学数学基础为必修外，其它课程供高考实行选考科目省份未选考物理、化学、技术科目的学生修读，所修课程学分不计入毕业总学分。

课程编码	课程名称	学分	总学时	周学时	开设学期	考核方式
X810002	大学数学基础	2.0	32	2.0	一1	考查
X126001	大学信息技术基础	1.0	16	1.0	一1	考查

(二) 通识课程 44 学分

1. 通识必修课程 要求 34 学分

课程编码	课程名称	学分	总学时	周学时	课内实验	开设学期	考核方式
G237002	中国近现代史纲要	2.0	32	2.0		一1	考试
G209031	大学英语	4.0	64	4.0		一1	考试
G226002	程序设计基础 C	4.0	64	4.0	16	一1	考试
G207007	心理健康与自我成长	1.0	16	1.0		一1	考试
G227004	国家安全教育	1.0	16	1.0		一1	考查
G213001	体育 I	1.0	32	2.0		一1	考试
G213002	体育 II	1.0	32	2.0		一2	考试
G237019	思想道德与法治	3.0	48	3.0		一2	考试
G237016	“四史”教育	1.0	16	1.0		一2	考查
G209032	通用学术英语	4.0	64	4.0		一2	考试
G237003	马克思主义基本原理	3.0	48	3.0		二1	考试
G213003	体育 III	1.0	32	2.0		二1	考试
G237017	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论	2.0	32	2.0		二1	考试
G237020	习近平新时代中国特色社会主义思想概论	3.0	48	3.0		二2	考试
G213004	体育 IV	1.0	32	2.0		二2	考试
G237021	形势与政策	2.0	32+32*	2.0		四2	考查

* 备注：《形势与政策》课程其中 32 学时安排线上教学。

2. 通识选修课程 要求 10 学分

通识选修课实行“六选五模式”：即人文社科类专业学生应在科学素养模块至少选修一门课程，理工类专业学生应在人文情怀模块至少选修一门课程；所有学生应在艺术修养、社会责任、国际视野、创新创业等每一个模块至少选修一门课程，社会责任模块限选工程经济。

课程编码	课程名称	学分	总学时	周学时	课内实验	开设学期	考核方式	辅修课程
G305017	工程经济	2.0	32	2.0		三2	考试	

(三) 学科基础课程 47 学分

1. 学科基础必修课程 要求 35 学分

课程编码	课程名称	学分	总学时	周学时	课内实验	开设学期	考核方式	辅修课程
G210013	高等数学 I	5.0	80	5.0		一1	考试	
G210381	线性代数 B	2.0	32	2.0		一1	考试	
G410015	大学物理实验 A	1.5	48	3.0	48	一1	考查	
G126003	C++程序设计	4.0	64	4.0	16	一2	考试	√
G210024	大学物理 I	3.0	48	3.0		一2	考试	
G126139	离散数学	4.0	64	4.0		一2	考试	√
G210092	高等数学 II	6.0	96	6.0		一2	考试	
G126085	数据结构	4.0	64	4.0	16	二1	考试	√
G210025	大学物理 II B	2.5	40	2.5		二1	考试	
G210382	概率论与数理统计 A	3.0	48	3.0		二1	考试	

2. 学科基础选修课程 要求 12 学分

课程编码	课程名称	学分	总学时	周学时	课内实验	开设学期	考核方式	辅修课程
G126046	计算机网络原理	3.0	48	3.0	8	二1	考试	√
G126088	数据库原理及应用	3.0	48	3.0	8	二2	考试	√
G126140	计算机组成原理	3.0	48	3.0		二2	考试	√
G126016	操作系统原理	3.0	48	3.0	8	三1	考试	√
G126863	团队协作与职业素质	2.0	32	2.0		三2	考查	

(四) 专业课程 34.5 学分

1. 专业必修课程 要求 21 学分

课程编码	课程名称	学分	总学时	周学时	课内实验	开设学期	考核方式	辅修课程
G226008	专业导论	1.0	16	1.0		一2	考查	
G111503	绘画基础	3.0	48	3.0		二1	考查	√
G111512	色彩构成	2.0	32	2.0		二1	考查	
G126093	数字图像处理	2.0	32	2.0	8	二2	考查	√
G126045	计算机图形学	3.0	48	3.0	14	二2	考查	
G126163	Web前端设计与开发	2.0	32	2.0	16	二2	考查	
G126061	人工智能导论	3.0	48	3.0	12	三1	考试	
G126063	人机交互和界面设计	2.0	32	2.0	16	三1	考查	√
G126158	游戏设计与开发	3.0	48	3.0	16	三1	考查	

2. 专业选修课程 要求 11.5 学分 (虚拟现实与数字娱乐为必修课, 数据可视化、Web 服务器开发为建议选修)

课程编码	课程名称	学分	总学时	周学时	课内实验	开设学期	考核方式	辅修课程
G126007	Java程序设计	3.0	48	3.0	16	二1	考试	
G111501	立体构成	3.0	48	3.0	40	二2	考查	
G126028	多媒体技术基础	2.0	32	2.0	8	二2	考查	
G126036	计算方法及实现	2.0	32	2.0	8	二2	考查	
G126097	算法分析与设计	3.0	48	3.0	12	二2	考试	
G126162	游戏案例分析	2.0	32	2.0	16	三1	考查	
G126165	数字媒体资源管理	3.0	48	3.0	16	三1	考查	
G111440	角色造型	2.0	32	2.0		三1	考查	
G126037	计算机动画	2.0	32	2.0	8	三1	考查	
G126086	数据库设计	2.0	32	2.0	8	三1	考查	
G126827	Web服务器开发	3.0	48	3.0	16	三1	考查	

课程编码	课程名称	学分	总学时	周学时	课内实验	开设学期	考核方式	辅修课程
G111442	媒体脚本设计	2.0	32	2.0		三1	考查	
G126067	软件工程	3.0	48	3.0	16	三1	考试	
G126159	虚拟现实与数字娱乐	3.0	48	3.0	18	三2	考查	
G126129	移动应用开发	3.0	48	3.0	16	三2	考查	
G126083	手机游戏设计	3.0	48	3.0	16	三2	考查	
G126100	图形高级渲染技术	2.0	32	2.0		三2	考查	
G126164	数据可视化	3.0	48	3.0	16	三2	考查	
G111411	场景设计	2.0	32	2.0	16	三2	考查	

3. 跨专业个性化选修课程 要求 2 学分

课程编码	课程名称	学分	总学时	周学时	课内实验	开设学期	考核方式	辅修课程
G111907	游戏引擎应用	2.0	32	2.0		二1	考查	
G104133	建筑欣赏	2.0	32	2.0		二1	考查	

(五) 集中进行的实践教学环节 40.5 学分

1. 实践必修课程 要求 40.5 学分

课程编码	课程名称	学分	周数	开设学期	备注	辅修课程
G207010	心理健康教育实践	1.0	2	一1		
G713012	大学军事	3.0	3	一1	含36学时军事理论教学	
G726001	C++程序设计课程设计	1.0	1	一2		
G726014	计算机网络课程设计	1.0	1	二1		
G726017	数据结构课程设计	1.0	1	二1		
G726015	计算机组成课程设计	1.0	1	二2		
G726045	数字图像开发课程设计	1.0	1	二2		
G726018	数据库系统课程设计	1.0	1	二短		

课程编码	课程名称	学分	周数	开设学期	备注	辅修课程
G726109	计算机工程实践	2.0	4	二短		
G737001	思想政治理论课社会实践	2.0	2	二短		
G213076	体质健康训练III	0.5	1	三1		
G726028	游戏开发课程设计	1	1	三1		
G726004	操作系统课程设计	1.0	1	三1		
G726046	人机交互设计与开发课程设计	1.0	1	三1		
G726113	文献检索与论文写作实践	1.0	2	三2		
G726110	专业创新实践	2.0	4	三2		
G526003	综合实习与劳动教育	8.0	16	四1		
G626002	毕业设计	12.0	16	四2		

执笔者：刘 志
审核者：陈 朋

十一、课程修读说明框图

数字媒体技术专业课程结构图

